



Costituzione Cosplay

V. 4.0

Libro I – Il Cosplayer

Art.1

Il cosplayer è un qualsiasi individuo, che indossi un costume cosplay.

Art.2

Il cosplayer non ha discriminazioni di alcun tipo, sia esso di natura sessuale, età, razza, religione, etc...

Il cosplayer deve avere un comportamento corretto nei confronti degli altri individui presenti, sia essi cosplayer che non.

Art.3

Il cosplayer non può essere un animale, qualsiasi sia la razza, quindi non verrà accettato al momento dell'iscrizione in qualsiasi caso.

Art.4

Il cosplayer, per essere considerato tale, dovrà indossare un costume inerente al mondo dei:

- Manga / Fumetti
- Anime / Cartoni animati
- Film / Serie TV
- Videogiochi
- J-Music
- Mitologie varie

Devono esistere opere, illustrazioni, video, ecc... che dimostrino l'esistenza del cosplay (costume, accessori, armi, ecc...) rappresentato.

Il cosplayer può indossare costumi non rientranti in queste categorie solo in alcune eccezioni e se specificato nel regolamento dell'evento.

Libro II – Il Costume

Art.1

Il costume non deve essere originale, ma esistere ai sensi dell'Art.4, Libro I.

(Si fa eccezione per eventuali gare a tema)

Il costume originale potrà sfilare su richiesta ma non verrà valutato dalla giuria.

Art.2

Il costume può essere di manifattura varia (es: creato personalmente, creato da una sarta, acquistato da ebay, ecc...), tuttavia è preferibile sia di manifattura artigianale.

Art.3

Il costume può essere composto da parti di manifattura differente tra loro e comunque non dev'essere in contrapposizione all'Art.2, comma 1, Libro II.

Art.4

I piccoli accessori che completano il costume possono essere di manifattura artigianale o industriale.

Art.5

Le armi devono essere di manifattura artigianale.

Le armi di manifattura industriale partecipano alla sfilata, ma non concorrono ai fini della valutazione finale.

Art.6

Un costume e/o accessorio non può essere indossato/usato da più di un cosplayer nella medesima competizione.

Libro III – La Competizione

Art.1

Alla competizione può partecipare qualunque individuo che rientri nell'Art.1, Libro I.

Art.2

Il regolamento della competizione, se modificato per esigenze di gara/sfilata (esempio: evento a tema o misto, ecc...) verrà reso noto almeno 1 (uno) mese prima della stessa; altrimenti varrà tale "Costituzione Cosplay" nel suo complesso.

Tutti i premi della competizione verranno resi noti almeno 1 (uno) mese prima della stessa.

Art.3

I partecipanti potranno iscriversi fino a mezz'ora prima sul luogo dell'evento salvo eventuale pre-iscrizione da effettuare sul sito dell'associazione o dell'evento, tramite apposita e-mail (o form) che verrà messa in evidenza, e da confermare comunque prima della chiusura delle iscrizioni.

Art.4

Ogni cosplayer partecipante dovrà presentarsi, all'atto dell'iscrizione, con:

- Un'immagine del personaggio interpretato
- Un'immagine dell'eventuale arma
- Una breve descrizione del personaggio interpretato

Il cosplayer partecipante dovrà avere lo stesso costume e/o arma che compaiono nell'immagine.

Art.5

Ogni cosplayer partecipante potrà prepararsi una breve scenetta..

La durata dell'interpretazione sarà stabilita in base al numero di iscrizioni avvenute e in base al tempo consentito per la durata della competizione stessa (in media è altamente consigliato non superare i 2 minuti per il singolo, i 3 minuti per la coppia e i 4 minuti per il gruppo)

Art.6

I premi principali di ogni competizione sono:

- *Miglior costume maschile*: il costume di un personaggio maschile di miglior fattura;
- *Miglior costume femminile*: il costume di un personaggio femminile di miglior fattura;
- *Miglior coppia*: coppia di cosplayer che abbiano affinità tra loro con costumi di migliore fattura;
- *Miglior gruppo*: gruppo di cosplayer che abbiano affinità tra di loro con costumi di migliore fattura;
- *Miglior accessorio*: arma o accessorio in genere, di miglior fattura;
- *Miglior interpretazione*: migliore interpretazione presentata, rientrante all'Art.5, comma 2, Libro III;
- *Twin award*: il cosplayer che, fisicamente, somiglia al personaggio interpretato;
- *Premio simpatia*: il cosplayer (o coppia o gruppo di cosplayer) che ha saputo suscitare ilarità nella giuria e nel pubblico.

Il premio *Miglior Coppia* verrà assegnato solo se, a iscrizioni chiuse, risulteranno iscritte almeno 3 (tre) coppie.

Eventualmente alcuni premi potranno essere tolti o aggiunti in base all'esigenza della competizione (esempio: evento a tema o misto, assenza di sponsor, ecc...)

Art.7

I cosplayer possono partecipare in coppia o gruppo.

Si definisce coppia quando 2 (due) cosplayer partecipano assieme all'evento.

Si definisce gruppo quando 3 (tre) o più cosplayer partecipano assieme all'evento.

I cosplayer per essere considerati coppia o gruppo, dovranno avere qualche affinità tra di loro (stessa serie, stesso autore, stesso genere, ...).

I personaggi di una coppia o gruppo che non hanno affinità tra loro potranno sfilare ma non concorreranno per i relativi premi di miglior coppia o gruppo.

I singoli cosplayer di una coppia o gruppo possono concorrere per altri premi, oltre che a quello di miglior coppia o gruppo.

Art.8

La sfilata sarà strutturata nel seguente modo:

- Salita sul palco
- Breve sfilata davanti al pubblico e alla giuria
- Posa per la foto
- Piccola interpretazione (opzionale)
- Uscita dal palco

Le coppie e i gruppi sul palco contano come se fossero un unico cosplayer.

(La sequenza potrebbe variare a seconda delle esigenze di sfilata)

Art.9

Un cosplayer (o coppia o gruppo) che infrange almeno un articolo del Libro I o II potrà comunque sfilare durante l'evento ma non sarà valutato dai giudici in quanto non avente diritto a nessuno dei premi messi in palio.

(Verrà data priorità di sfilata ai cosplayer regolarmente iscritti che non hanno infranto nessuno degli articoli componenti la "Costituzione Cosplay")

Art.10

Un cosplayer (o coppia o gruppo) che si è aggiudicato uno dei premi principali, non potrà concorrere allo stesso premio con lo stesso costume per i prossimi 2 (due) eventi consecutivi a cui partecipa.

Art.11

Per la valutazione viene consigliato ai giurati di utilizzare una base decimale, tuttavia possono essere utilizzati metodi alternativi (es. note, commenti, ecc...), che consentono una personale miglioria della valutazione a seconda del tempo, numero dei partecipanti, ecc..., in complemento alla valutazione su base decimale o come votazione a se stante.

I voti sono puramente indicativi e servono per permettere a fine gara una veloce consultazione da parte dei giurati per visionare, secondo personale giudizio, i possibili candidati alla vittoria per le categorie in gara.

Ogni giudice darà quindi una valutazione per ogni cosplayer ad ogni categoria, se possibile, dell'art.6, comma 1, Libro III.

Libro IV – I Giudici

Art.1

I giudici della competizione saranno 5 (cinque).

2 (due) giudici, saranno scelti tra i membri dell'A.Na.Co., in rappresentanza della stessa.

3 (tre) giudici, saranno scelti quali competenti di attività concerni al cosplay.

Art.2

I giudici dovranno essere scelti secondo gli Artt.1-2, Libro I.

Art.3

Prima dell'inizio della competizione, verrà scelto un "Presidente di Giuria" tra uno dei giudici membri dell'A.Na.Co. che avrà il compito di risolvere i dubbi degli altri giudici sulla "Costituzione del Cosplay" ovvero tale regolamento usato per la gara e assicurarsi che venga rispettato.

Art.4

All'inizio della competizione, il/i presentatore/i comunicherà/anno i giudici scelti alle persone presenti alla manifestazione, cosplayer compresi.

Art.5

All'atto della votazione, ogni giudice dovrà valutare il cosplayer in base all'art.11, Libro III, secondo i propri criteri ma rimanendo imparziale.

* La "Costituzione Cosplay" è il regolamento ufficiale utilizzato dall'A.Na.Co. pertanto vale solo negli eventi cosplay organizzati da essa.

* Per alcuni eventi di natura minore o a tema potrebbe essere utilizzata una versione ridotta della Costituzione.

* La Costituzione potrebbe subire dei cambiamenti futuri per adeguarsi alle esigenze del mondo del cosplay.